

# MÉTODOS NUMÉRICOS Y SIMULACIÓN PRÁCTICAS.

Curso 2021/2022. 1º A y C

## RESOLUCIÓN NUMÉRICA DE ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS

1. Resolver la ecuación diferencial ordinaria (EDO):

$$y' + 2x^2 + 3y = 0,$$

con condiciones iniciales  $y(0) = -2$ , en el intervalo  $0 < x < 2$ .

Hacer en cualquier caso una tabla que muestre  $x$ ,  $y(x)$  (analítica)<sup>1</sup>,  $y(x)$  (numérica) y el error relativo, con paso  $h = 0.05$ , usando los siguientes métodos para resolverla:

- Numéricamente con la aproximación de Euler, también llamada de la tangente. Resumen del método de Euler: dada una EDO de la forma:  $y' = f(x, y)$ , con condiciones iniciales  $y_0 = y(x_0)$ , el algoritmo de Euler es:

$$y_{n+1} = y_n + hf(x_n, y_n),$$

donde  $x_{n+1} = x_n + h$  y donde  $y_{n+1}$  es el resultado aproximado del método para  $y(x_{n+1})$ .

- **(Obligatorio)** Numéricamente con el método clásico de Runge–Kutta de orden 2 (RK2). Resumen del método de RK2: dada una EDO de la forma:  $y' = f(x, y)$ , con condiciones iniciales  $y_0 = y(x_0)$ , el algoritmo de RK2 es:

$$\begin{aligned}y_{n+1} &= y_n + (K_1 + K_2)/2 \\ K_1 &= hf(x_n, y_n) \\ K_2 &= hf(x_n + h, y_n + K_1),\end{aligned}$$

donde  $x_{n+1} = x_n + h$ , y donde  $y_{n+1}$  es el resultado aproximado del método para  $y(x_{n+1})$ .

- Numéricamente, con el método clásico de Runge–Kutta de orden 4 (RK4). Resumen del método RK4: dada una EDO de la forma:  $y' = f(x, y)$ , con condiciones iniciales  $y_0 = y(x_0)$ , el algoritmo de RK4 es:

$$\begin{aligned}y_{n+1} &= y_n + K_1/6 + K_2/3 + K_3/3 + K_4/6 \\ K_1 &= hf(x_n, y_n) \\ K_2 &= hf(x_n + h/2, y_n + K_1/2) \\ K_3 &= hf(x_n + h/2, y_n + K_2/2) \\ K_4 &= hf(x_n + h, y_n + K_3),\end{aligned}$$

donde  $x_{n+1} = x_n + h$  y donde  $y_{n+1}$  es el resultado aproximado del método para  $y(x_{n+1})$ .

---

<sup>1</sup>La solución analítica de la ecuación diferencial es  $y_{\text{ana}}(x) = -\frac{50}{27}e^{-3x} - \frac{2}{27}(9x^2 - 6x + 2)$