

MÉTODOS NUMÉRICOS Y SIMULACIÓN.
GRADO EN FÍSICA, 1º A y 1º C
Curso 2021/2022

Problemas: Interpolación y aproximación de funciones

1. Sea f una función conocida en los puntos x_1 y x_2 . Encontrar el polinomio $P(x) = a+bx^2$ que interpola a la función anterior en dichos puntos.
2. Estúdiese el problema de interpolar una función f de dos variables $f(x, y)$ por un polinomio $a + bx + cy$, conocidos los valores de f en los puntos (x_1, y_1) , (x_2, y_2) y (x_3, y_3) .
3. El polinomio $p(x) = 2 - (x + 1) + x(x + 1) - 2x(x + 1)(x - 1)$ interpola los primeros cuatro puntos de la tabla:

x	-1	0	1	2	3
y	2	1	2	-7	10

- Añada un término a $p(x)$ de modo que el polinomio que resulte interpole a la tabla entera.
 - Tomando el conjunto de puntos dado por la tabla anterior, encuentra la regresión lineal que mejor ajusta dicha nube de puntos.
4. Demuestre que si $u(x)$ es una función que interpola a $f(x)$ en x_0, x_1, \dots, x_{n-1} y si $v(x)$ es una función que interpola a $f(x)$ en x_1, x_2, \dots, x_n , entonces la función

$$\frac{(x_n - x)u(x) + (x - x_0)v(x)}{x_n - x_0} \quad (1)$$

interpola a f en x_0, x_1, \dots, x_n .

5. Determine si la siguiente función es un *spline* cuadrático:

$$f(x) = \begin{cases} x & x \in (-\infty, 1] \\ -\frac{1}{2}(2-x)^2 + \frac{3}{2} & x \in [1, 2] \\ \frac{3}{2} & x \in [2, \infty] \end{cases}$$

6. Determine los valores de a, b, c de manera tal que la siguiente función sea un *spline* cúbico con nodos 0, 1 y 2:

$$f(x) = \begin{cases} 3 + x - 9x^2 & x \in [0, 1] \\ a + b(x-1) + c(x-1)^2 + d(x-1)^3 & x \in [1, 2] \end{cases}$$

Calcule d de forma que $\int_0^2 [f''(x)]^2 dx$ sea un mínimo. Finalmente, encuentre el valor de d que hace de $f(x)$ un *spline* cúbico natural y explique por qué este valor es diferente del que se calculó previamente.

7. (a) Define un *spline* de orden k .
 (b) Determinar los valores de a , b y c que hacen de la función

$$f(x) = \begin{cases} x^3 & x \in [0, 1] \\ \frac{1}{2}(x-1)^3 + a(x-1)^2 + b(x-1) + c & x \in [1, 2] \end{cases}$$

un *spline* cúbico. ¿Es un *spline* natural?

8. Encontrar el polinomio de grado 3, $p_3(x)$ que interpola los siguientes puntos:

$$\{(x_k, y_k) = (0, 0), (1, 2), (4, -4)\},$$

con la condición adicional $p_3'(0) = 1$.

9. Construir el spline cuadrático para los puntos $(0,0)$, $(1,1)$ y $(2,-1)$ con la condición suplementaria $x'(1) = 0$.

10. (a) Encuentra las formas de Lagrange y de Newton de los polinomios de interpolación para los siguientes datos:

$$\begin{array}{c|c|c|c} x & -2 & 0 & 1 \\ \hline f(x) & 0 & 1 & -1 \end{array}$$

- (b) Escribe ambos polinomios en la forma $a + bx + cx^2$ con el fin de verificar que son idénticos como funciones.

11. Dada la función $f(x)$ con $f(-2) = -15$, $f(0) = 5$, $f(1) = 6$, $f'(1) = 7$, $f''(1) = 18$, hallar el polinomio de interpolación que tiene los mismos valores y derivadas que la función en los puntos dados.

12. Construir el spline cúbico natural cuyos nodos son -1 , 0 y 1 y que toma los valores $s(-1)=13$, $s(0)=7$, $s(1)=9$.

13. (a) Determinar los valores de a , b , c , d y e para los cuales la siguiente función es un *spline* cúbico:

$$f(x) = \begin{cases} a(x-2)^2 + b(x-1)^3 & x \in (-\infty, 1] \\ c(x-2)^2 & x \in [1, 3] \\ d(x-2)^2 + e(x-3)^3 & x \in [3, \infty] \end{cases}$$

- (b) A continuación, determinar los valores de los parámetros para que el *spline* cúbico interpole esta tabla:

$$\begin{array}{c|c|c|c} x & 0 & 1 & 4 \\ \hline y & 26 & 7 & 25 \end{array}$$

14. (a) Encontrar un polinomio de primer grado que aproxime mediante el método de mínimos cuadrados la función $f(x) = \exp(x)$ en el intervalo $[0, 1]$.

- (b) Obtenga el polinomio de segundo grado para el mismo caso del apartado previo.

15. Sea el conjunto de datos siguiente:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c|c|c} x & -2 & -1.5 & -0.5 & 0 & 0.1 & 0.2 & 2.5 \\ \hline y & 3.37 & 2.55 & 0.95 & 0.89 & 0.81 & 0.77 & 1.55 \end{array}$$

- (a) Halle la recta que mejor ajusta ese conjunto por mínimos cuadrados.

- (b) Ajuste dichos datos por mínimos cuadrados por un polinomio cuadrático.